

Zarządzenie Nr 30/2023
Dyrektora Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej
im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim
z dnia 3 sierpnia 2023 r.

w sprawie wprowadzenia Regulaminu wypożyczania gier planszowych ze zbiorów Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim w Filii nr 3.

Na podstawie art. 14 ustawy z dnia 27 czerwca 1997 r. o bibliotekach (t.j. Dz. U. z 2022 r. poz. 2393) zarządza się, co następuje:

§ 1

Wprowadza się Regulamin wypożyczania gier planszowych ze zbiorów Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim w Filii nr 3, stanowiący załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2

Z dniem wejścia w życie niniejszego zarządzenia traci moc „Regulamin wypożyczania gier planszowych ze zbiorów Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim w Filii nr 3” wprowadzony zarządzeniem Nr 26/2022 Dyrektora Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim z dnia 25 października 2022 r.

§ 3

Wykonanie zarządzenia powierza się kierownikowi Działu Udostępniania Zbiorów i kierownikowi Filii nr 3.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 7 sierpnia 2023 r.

DYREKTOR
Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki
Publicznej im. Zbigniewa Herberta
w Gorzowie Wielkopolskim
Sławomir Szenwald

Załącznik nr 1
do Zarządzenia nr 30/2023
Dyrektora Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej
im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim
z dnia 3 sierpnia 2023 r.

**Regulamin
wypożyczania gier planszowych ze zbiorów Filii nr 3
Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta
w Gorzowie Wielkopolskim**

obowiązujący od dnia 7 sierpnia 2023 r.

I. Postanowienia ogólne

§ 1

1. Niniejszy regulamin zwany dalej „Regulaminem” określa zasady wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami” ze zbiorów Filii nr 3 Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim, zwanej dalej „Biblioteką”.
2. Gry planszowe można wypożyczać w Filii nr 3 – ul. Bohaterów Westerplatte 10.

II. Zasady wypożyczania i zwrotu gier planszowych

§ 2

1. Wypożyczanie Gier jest nieodpłatne.
2. Gry mogą wypożyczać osoby od 13 roku życia po okazaniu aktualnej karty bibliotecznej.
3. Czytelnik może wypożyczyć jednorazowo 2 (dwie) Gry na okres 14 dni. W uzasadnionych przypadkach można wypożyczyć jednorazowo więcej niż 2 (dwie) Gry, np. gdy składa się ona z kilku zestawów.
4. Wypożyczone Gry są rejestrowane w systemie bibliotecznym na koncie Czytelnika.

§ 3

1. Czytelnik jest zobowiązany do terminowego zwrotu wypożyczonych Gier.
2. Zwrot Gier powinien nastąpić do rąk dyżurującego bibliotekarza. Pozostawienie ich na ladzie lub w innym miejscu na terenie biblioteki nie jest uznawane za zwrot.
3. Zabrania się zwrotu Gier przez wrzutnię biblioteczną, umieszczoną przed gmachem Biblioteki Głównej.
4. Czytelnik może dokonać rezerwacji Gier: osobiście, telefonicznie, pocztą elektroniczną oraz przez aplikację mobilną: WiMBP Gorzów-mProlib lub logując się na swoje konto w katalogu online Biblioteki. Zamówione Gry należy odebrać w ciągu 5 dni od daty zrealizowania rezerwacji.
5. Czytelnik może dokonać prolongaty wypożyczonych Gier o kolejne 14 dni, zgłaszając to osobiście, telefonicznie, pocztą elektroniczną, przez aplikację mobilną: WiMBP Gorzów-mProlib lub logując się na swoje konto w katalogu online Biblioteki, pod warunkiem, że nie są one zarezerwowane przez innego Czytelnika.
6. Nie można prolongować Gier zarezerwowanych przez innych Czytelników.

§ 4

1. Czytelnikowi przetrzymującemu Gry, tj. po terminie zwrotu, Biblioteka wysyła zwyczajowo jedno upomnienie listem poleconym, za który pobiera opłatę zgodnie z obowiązującym cennikiem opłat stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu. Jednak Biblioteka nie ma obowiązku wysyłania upomnienia.
2. Przekroczenie terminu zwrotu skutkuje zablokowaniem konta Czytelnika we wszystkich agendach Biblioteki i naliczaniem przez system biblioteczny kary umownej, zgodnie z obowiązującym cennikiem stanowiącym Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu do czasu uregulowania należności.
3. W przypadku niezwrócenia Gier i/lub nieuregulowania należności finansowych względem Biblioteki, wszczyna ona procedurę zgodnie z *Regulaminem zasad, sposobu i trybu dochodzenia, umarzania, odraczania i rozkładania na raty należności pieniężnych mających charakter cywilnoprawny, przysługujących Wojewódzkiej i Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim*, dostępnym na stronie internetowej Biblioteki: www.wimbp.gorzow.pl, w zakładce „Dla Czytelników”.

4. W przypadkach losowych zwolnienie od kary regulaminowej za przetrzymanie Gier może nastąpić tylko po decyzji podjętej przez *Komisję do spraw należności finansowych czytelników oraz niezwróconych przez czytelników materiałów bibliotecznych* powołaną przez Dyrektora Biblioteki.

§ 5

1. Wpłaty za zadłużenie Czytelnik może dokonać wybierając jedną z opcji:
 - 1) na konto Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim, 66-400 Gorzów Wielkopolski, ul Sikorskiego 107, nr konta: 62 8363 0004 0034 6270 2000 0001 z podaniem imienia nazwiska oraz numeru konta Czytelnika;
 - 2) osobiście w Informatorium lub w agencji, w której jest zadłużenie;
 - 3) poprzez system PayU w aplikacji mobilnej WiMBP: mProlib-Gorzów lub logując się na swoje konto w katalogu Integro.

III. Poszanowanie zbiorów bibliotecznych

§ 6

1. Czytelnik zobowiązany jest do poszanowania i dbałości o wypożyczone Gry.
2. Czytelnik powinien zwrócić szczególną uwagę na stan Gier przed ich wypożyczeniem bądź udostępnieniem na miejscu. Zauważone uszkodzenia, braki czy zabrudzenia należy zgłosić bibliotekarzowi.
3. W przypadku uszkodzenia, zniszczenia, zagubienia lub zdekompletowania Gry, Czytelnik zobowiązany jest w porozumieniu z bibliotekarzem do wyrównania szkody, wybierając jedną z opcji:
 - 1) odkupienie identycznej Gry lub innej w zamian –jeśli istnieje na nią zapotrzebowanie;
 - 2) wniesienie opłaty odpowiadającej wartości rynkowej Gry;
 - 3) uzupełnianie zagubionych lub zniszczonych elementów Gry.

IV. Postanowienia końcowe

§ 7

1. Czytelnik zobowiązany jest do zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu i stosowania się do zawartych w nim postanowień.
2. Czytelnik naruszający postanowienia zawarte w Regulaminie może być czasowo, a w szczególnych przypadkach na stałe pozbawiony możliwości korzystania z Biblioteki, a decyzję w tej sprawie podejmuje jej Dyrektor.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają postanowienia *Regulaminu korzystania ze zbiorów bibliotecznych i usług Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim* oraz *Regulaminu zasad, sposobu i trybu dochodzenia, umarzania, odraczania i rozkładania na raty należności pieniężnych mających charakter cywilnoprawny, przysługujących Wojewódzkiej i Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Zbigniewa Herberta w Gorzowie Wielkopolskim*, dostępnych na stronie internetowej Biblioteki: www.wimbp.gorzow.pl, w zakładce „Dla Czytelników”.
4. Odstępstwa od postanowień Regulaminów mogą być rozpatrywane przez Dyrektora Biblioteki tylko w wyjątkowych i uzasadnionych przypadkach, na pisemny wniosek Czytelnika.
5. Regulamin może być zmieniony lub uzupełniony w takim samym trybie, w jakim został ustanowiony lub przez wprowadzenie nowego regulaminu.
6. Regulamin udostępnia się do wglądu w Filii nr 3 – ul. Boh. Westerplatte 10, na stronie internetowej Biblioteki: www.wimbp.gorzow.pl oraz w aplikacji mobilnej: WiMBP Gorzów-mProlib.

DYREKTOR
Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki
Publicznej im. Zbigniewa Herberta
w Gorzowie Wielkopolskim

Sławomir Szenwald

Gorzów Wielkopolski, 7 sierpnia 2023 r.

Załącznik nr 1
do Regulaminu wypożyczania gier planszowych
ze zbiorów Filii nr 3 Wojewódzkiej i Miejskiej
Biblioteki Publicznej im. Zbigniewa Herberta
w Gorzowie Wielkopolskim

CENNIK OPŁAT

Lp.	Rodzaj opłaty	Kwota w zł/gr
1.	Opłata za nieterminowy zwrot gry planszowej	0,20 gr za każdy dzień przetrzymania i od każdej wypożyczonej gry
2.	Koszt wysłanego upomnienia listem poleconym	wg cennika obowiązującego w dniu wysłania przesyłki, ustalonego przez Poczta Polską S.A. + 1,00 zł tytułem kosztów administracyjnych
3.	Opłata za zagubienie, zniszczenie, uszkodzenie gry planszowej lub jej zdekompletowanie	wartość odpowiadająca rynkowej wartości gry
4.	Koszt wysłanego przedsądowego wezwania do zapłaty listem poleconym	wg cennika obowiązującego w dniu wysłania przesyłki, ustalonego przez Poczta Polską S.A. + 1,00 zł tytułem kosztów administracyjnych

DYREKTOR
Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki
Publicznej im. Zbigniewa Herberta
w Gorzowie Wielkopolskim
Sławomir Szenwald

Gorzów Wielkopolski, 7 sierpnia 2023 r.